

Miternachts-Cup 2007



Ablauf des Turniers + Regeln:

1. Treffpunkt für alle Mannschaften ist um 21.45 h in der kleinen Wiese (Feld 6). Ihr werdet von dort mannschaftsweise zum Einlaufen aufgerufen.
2. Es wird nur in Gruppen gespielt, weiterführende Spiele gibt es nicht. Wir haben Gruppen mit 4 oder 5 Mannschaften. Für jede teilnehmende Mannschaft gibt es bei der abschließenden Siegerehrung einen kleinen (Trost-)Preis.
3. Regeln:
 - 3.1. Frauentore zählen doppelt.
 - 3.2. Kann ein Ball in der Dunkelheit nicht sofort wieder gefunden werden, muss mit einem Turnschuh des Spielers weitergespielt werden, der den letzten Ballkontakt hatte.
 - 3.3. Das erste Turnierspiel muss mit dem angebotenen Spielgerät des Veranstalters gespielt werden. Die weiteren Spiele können auch mit einem Handball ausgetragen werden, wenn alle 14 Spieler bei Anwurf dieses wünschen.
 - 3.4. Es gelten ansonsten die Handballregeln.
4. Musikwünsche werden von unseren DJ's gern erfüllt.
5. **Gesamtsieger Miternachts-Cup 2007.....**

.....wird man nicht durch kompakte Abwehrarbeit, schnelles Angriffsspiel und hoher Trefferquote sondern ausschließlich durch eine gesonderte Punktwertung nach folgendem Maßstab:

5.1. Outfit / Einlaufen

Der Mitternachts-Cup ist eher „eine Handballparty auf Gras“ und weniger ein Leistungswettbewerb – richtige Handballturniere gibt es an diesem Wochenende genug zu sehen !

*Euer kreatives Outfit, Masken, Darbietungen beim Einlaufen, können Euch schon vor dem ersten Spiel bis zu **6 Punkte** von unserer Jury bringen.*

Lasst Euch etwas einfallen – es könnte sich lohnen !

5.2. Fairplay

Am Mitternachts-Cup nehmen Top-Handballer, Hobbyteams, Werks-, Nachbarschafts- und Feuerwehrmannschaften teil und spielen dort mit- und gegeneinander. Um diese Leistungsunterschiede abzubauen, bieten wir als Veranstalter ein eigenes „Mitternachtsspielgerät“ an - und bitten Euch bei allem Ehrgeiz (und Alkohol) um einen fairen und verletzungsfreien Umgang miteinander.

*Unsere Schiedsrichter notieren nicht nur die Tore in Euren Spielen sondern auch Eure Fairness – ihr könnt in jedem Spiel dafür **3 Punkte** erreichen. Bei den 5er-Gruppen zählen die ersten drei Spiele, sodass jede Mannschaft für Fairplay insgesamt **9 Punkte** erringen kann.*

5.3. Unterstützung durch Eure Fans

Ihr habt zwischen den Spielen Durst und geht einen trinken ? Das ist gut, das hören wir gerne!

Ihr habt viele durstige Fans mitgebracht, die Euch bei den Spielen anfeuern und zwischendurch mit Euch feiern ? Das ist noch besser – und erhöht Eure Chancen auf den Sieg im Mitternachts-Cup.

*Für jeden „Biermeter“ (auch alkoholfreie Getränke) , der an den beiden Theken für Euer Team verzehrt wird, bekommt Ihr **1 Punkt**.*

An beiden Theken ist eine Liste mit den Namen der teilnehmenden Mannschaften ausgehängt. Achtet darauf, dass Ihr nicht nur Euer Wechselgeld zurückerhaltet sondern dass die Wirte den „Meter“ für Euch auch notieren. Der Einfachheit halber bekommt jede Mannschaft eine Nummer, unter der der Wirt Euch die Punkte gutschreibt:

Gruppe A “Sp(r)itzenliga”	Gruppe B “Championsleague”	Gruppe C “Mal reif für `nen Titel”	Gruppe D “Frischlingshaufen”
01 FW Hörste	06 Spexard Allstars 1	11 Wenner Pappkameraden	15 Häver Scorpions
02 FW Oesterweg	07 Waltrauds Sauna Gemeinschaft	12 The Mixed aus Loxten	16 Team Pilz (s)
03 FW Vermold	08 Black Panthers Stukenbrock	13 Meisjes en Jongens Hesselteich	17 FC Greffen Mixed
04 FW Bockhorst	09 Die Wilden Kerle	14 Flying turkeys	18 Ja nee – ist klar !
05 FW Hesselteich	10 BoDi: „Total vers.“		19 Haller Bauchspeck
Gruppe E „Talentschuppen“	Gruppe F “Stairway to heaven”	Gruppe G “Restetruhe”	
20 Harsewinkel - Mixed	24 Timken Dragon Fighter	28 Team Zur Heide	
21 Callela Dream Team Vermold	25 Lipperland-Ladies-Hillentrup	29 Bananas in Pyjamas	
22 Die Schloßgeister	26 Regengötter Teil 5	30 Spexard Allstars 2	
23 HSV-Youngstars	27 Loxtener Fröschinnen	31 Spassemacken	

Jury- und SR-Bewertungen werden nicht öffentlich gemacht, Proteste werden nicht verhandelt.

Viel Spaß !